

BAC+3 DESIGNER COMMUNICATION VISUELLE GRAPHISME & DIGITAL

ANNÉE 1 Éveiller sa curiosité et développer son imagination

Semestre 1 & 2 : *Culture & outils fondamentaux du designer*

- Dessin
- Graphisme
- Infographie (Creative Suite Adobe)
- Méthodologie de projet
- Volume
- Culture design
- Modélisation 3D (3DSmax)
- Stage (1 mois minimum)
- Coding
- Maker camp
- Méthodologie de créativité

ANNÉE 2 Explorer les outils et construire son savoir-faire

Semestre 1:

Approfondissement des outils

Culture & méthodologie de conception

- Sémiologie du design
- Photo
- Philosophie du design
- Infographie
- Conduite de projet
- Modélisation 3D
- Workshops design
- design UX & UI
- Narration graphique
- Concevoir son book

Semestre 2:
Outils spécialisés & conduite de projet en communication visuelle

- Image imprimée
- Projets collaboratifs (conduite de projet en communication visuelle avec une entreprise, une association, une structure publique, culturelle...)
- Motion design
- Design génératif (Processing)
- Design du signe & de l'urbain

validation
60 ECTS

ANNÉE 3 Dessiner une démarche et s'engager

Semestre 1 & 2 : *Stage et professionnalisation en communication visuelle*

- Stage (4 mois minimum) en entreprise ou service de communication visuelle
- Community management
- Code & web design
- Edition
- Virtual reality
- Ecoconception / green IT
- Développement commercial de projet & branding
- Management de projet personnel en communication visuelle
- Projets d'entreprise (conduite de projet en communication visuelle en partenariat avec une entreprise)

validation
120 ECTS

**certification professionnelle
DESIGNER COMMUNICATION VISUELLE**

**RNCP
niveau 6**

validation
180 ECTS
& présentation de dossier
devant jury RNCP

COMPÉTENCES

- Intégrer les pratiques et l'identité d'un commanditaire
- Définir un cahier des charges
- Générer des pistes créatives multiples
- Choisir & maîtriser les outils et logiciels
- Respecter les contraintes budgétaires & techniques,
- Interagir avec les prestataires impliqués dans la mise en œuvre d'un projet

MÉTIERS

- Graphiste
- Illustrateur
- Infographiste
- Web designer
- designer UI
- Community manager
- ...